

Câu Hỏi 2

Đúng

Best-First search sử dụng cấu trúc dữ liệu nào sau đây

- A. Circular Queue
- B. Priority Queue ✓
- C. Stack
- D. Queue

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Priority Queue

Câu Hỏi 3

Đúng

Đâu là ưu điểm của giải thuật tìm kiếm beam?

- A. Khả năng làm tăng tính toán và tiêu thụ nhiều bộ nhớ
- B. Khả năng làm tăng tính toán
- C. Khả năng tiêu thụ nhiều bộ nhớ
- D. Khả năng làm giảm tính toán ✓

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Khả năng làm giảm tính toán



Câu Hỏi 4

Đúng

Hàm đánh giá trong cách tiếp cận A* là gì?

- A. Hàm Heuristic
- B. Chi phí đường đi từ nút bắt đầu đến nút hiện tại
- C. Chi phí đường đi từ nút bắt đầu đến nút hiện tại + Chi phí theo hàm Heuristic ✓
- D. Trung bình của chi phí Đường đi từ nút bắt đầu đến nút hiện tại và chi phí Heuristic

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Chi phí đường đi từ nút bắt đầu đến nút hiện tại + Chi phí theo hàm Heuristic

Câu Hỏi 5

Sai

Bản chất của tìm kiếm leo đồi

- A. Leo đồi sẽ duyệt tất cả các hướng đi có thể và chọn đi theo trạng thái tốt nhất trong số các trạng thái không kế tiếp của nó
- B. Leo đồi sẽ duyệt theo một hướng đi có thể và chọn đi theo trạng thái tốt nhất trong số các trạng thái kế tiếp của nó ✗
- C. Leo đồi sẽ duyệt tất cả các hướng đi có thể và chọn đi theo trạng thái tốt nhất trong số các trạng thái kế tiếp của nó

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là:

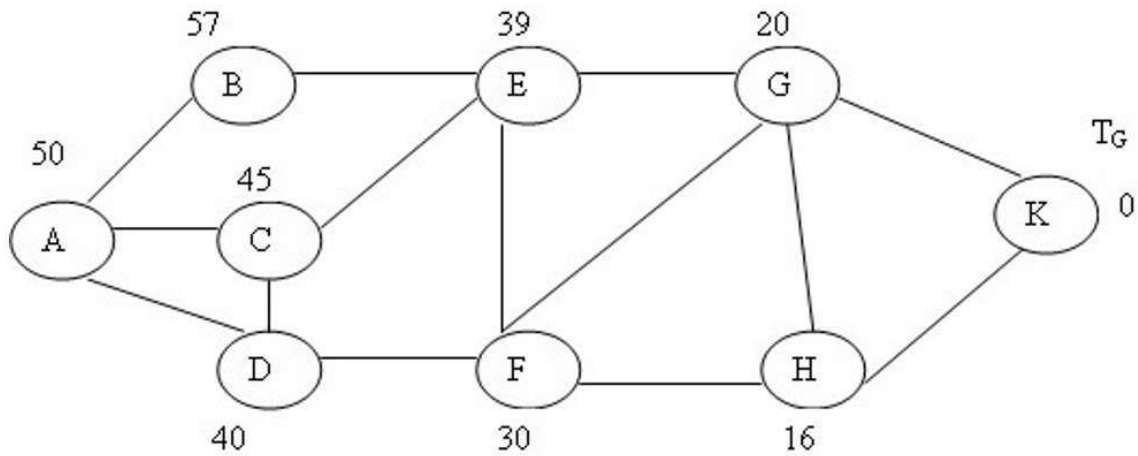
Leo đồi sẽ duyệt tất cả các hướng đi có thể và chọn đi theo trạng thái tốt nhất trong số các trạng thái kế tiếp của nó



Câu Hỏi 6

Đúng

Quá trình thăm các đỉnh của đồ thị sau bằng phương pháp BFS (tìm kiếm theo chiều rộng)



- A. A, B, C, D, E, F, G, H, K ✓
- B. A, B, C, D, G, E, F, H, K
- C. A, B, D, G, E, C, K, H, F
- D. A, B, E, G, D, C

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

A, B, C, D, E, F, G, H, K



Câu Hỏi 7

Đúng

TailieuVNU.com

Cấu trúc dữ liệu nào được sử dụng thuận tiện để thực hiện DFS?

- A. Ngăn xếp ✓
- B. Hàng đợi
- C. Hàng đợi Ưu tiên
- D. Tất cả những điều đã đề cập

Câu trả lời của bạn đúng

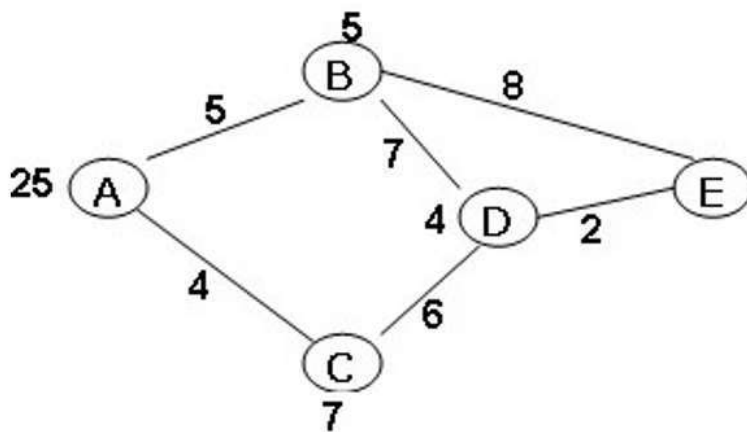
Câu trả lời đúng là:

Ngăn xếp

Câu Hỏi 8

Đúng

Áp dụng giải thuật A* tìm đường đi ngắn nhất từ A đến E, thứ tự đường đi là?



- A. A, C, D, B, E
- B. A, B, E ✓
- C. A, B, D, E
- D. A, C, D, E

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

A, B, E



Câu Hỏi 9

Sai

Trong giải thuật tìm kiếm beam?

- A. Phát triển nhiều đỉnh K nhưng không tốt nhất
- B. Chỉ phát triển một đỉnh K tốt nhất ❌
- C. Không phát triển một đỉnh K tốt nhất
- D. Phát triển nhiều đỉnh K tốt nhất

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là:

Phát triển nhiều đỉnh K tốt nhất

Câu Hỏi 10

Đúng

Thuật toán nào sẽ chọn nút mở rộng có chi phí thấp nhất để đánh giá?

- A. Breadth-first search
- B. Depth-first search
- C. Best-first search ✔️
- D. Không đáp án nào đúng

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Best-first search



Câu Hỏi 11

Đúng

TailieuVNU.com

Giải thuật nào dựa vào giải thuật tìm kiếm tốt nhất đầu tiên?

- A. Giải thuật tìm kiếm nhánh cận
- B. Giải thuật A* ✓✓
- C. Giải thuật tham lam
- D. Giải thuật leo đồi

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Giải thuật A*

Câu Hỏi 12

Đúng

Giải thuật Minimax thể hiện bằng cách định trị các Node trên cây trò chơi:

Node thuộc lớp MAX thì gán cho nó giá trị nhất của con

Node đó.

Node thuộc lớp MIN thì gán cho nó giá trị nhất của con

Node đó.

Điền vào chỗ trống.

- A. Lớn – Nhỏ ✓
- B. Nhỏ – Lớn
- C. Nhỏ – Nhỏ
- D. Lớn – Lớn

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Lớn – Nhỏ



Câu Hỏi 13

Đúng

TailieuVNU.com

Tìm kiếm mù có thể được chấp nhận trong trường hợp nào sau đây?

- A. không gian tìm kiếm nhỏ ✓
- B. trò chơi phức tạp
- C. tình huống thực tế
- D. tất cả những điều trên.

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

không gian tìm kiếm nhỏ

Câu Hỏi 14

Đúng

Lưu lượng bộ nhớ sử dụng để lưu trữ các trạng thái của phương pháp tìm kiếm BFS

- A. Phải lưu toàn bộ các trạng thái ✓
- B. Lưu lại các trạng thái đã xét
- C. Chỉ lưu lại các trạng thái chưa xét đến
- D. Không lưu lại các trạng thái chưa xét đến

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Phải lưu toàn bộ các trạng thái



Câu Hỏi 15

Đúng

Trường hợp xấu nhất của tìm kiếm theo chiều sâu và chiều rộng

- A. Vết toàn bộ ✓
- B. Không cho lời giải
- C. Phương án chọn hướng đi không chính xác
- D. Phương án chọn hướng đi tuyệt đối chính xác

Câu trả lời của bạn đúng

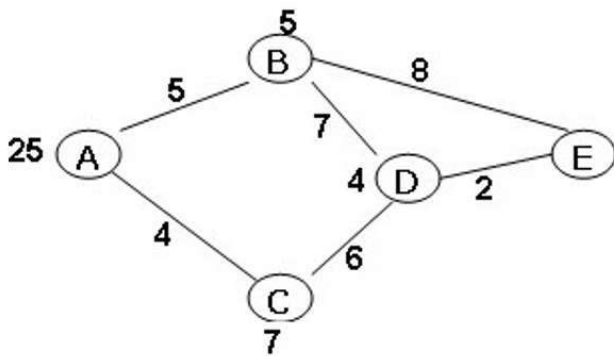
Câu trả lời đúng là:

Vết toàn bộ

Câu Hỏi 16

Đúng

Áp dụng giải thuật A* tìm đường đi ngắn nhất từ A đến E, trạng thái C giá trị (g,h,f) là ? Trong đó, g: giá từ đỉnh đang xét tới đỉnh xuất phát, h: giá từ đỉnh đang xét tới đích, $f = g + h$



- A. $(g=4, h=6, f=7)$
- B. $(g=4, h=7, f=11)$ ✓
- C. $(h=10, h=4, f=6)$
- D. $(g=6, h=4, f=7)$

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

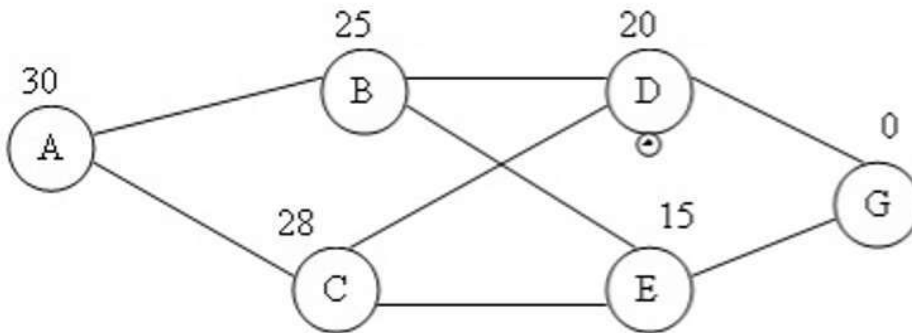
$(g=4, h=7, f=11)$



Câu Hỏi 17

Đúng

Quá trình thăm các đỉnh của đồ thị sau bằng phương pháp DFS (tìm kiếm theo chiều sâu)



- A. A, D, G, E, C
- B. A, B, C, D, E, G
- C. A, B, D, G, E, C ✓
- D. A, B, E, G, C

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

A, B, D, G, E, C

Câu Hỏi 18

Đúng

Sử dụng giải thuật nào để xác định được Alpha và Beta trong giải thuật cắt tỉa Alpha-Beta?

- A. Giải thuật tìm kiếm beam
- B. Giải thuật tìm kiếm theo chiều rộng
- C. Giải thuật tìm kiếm theo chiều sâu ✓
- D. Tất cả các giải thuật trên

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Giải thuật tìm kiếm theo chiều sâu

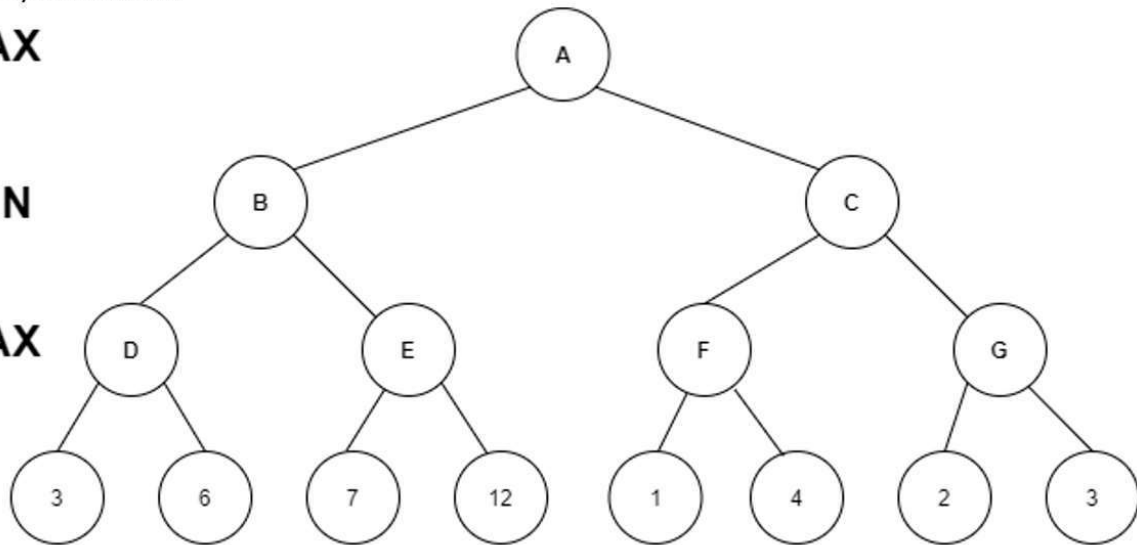


Cho cây minimax sau

MAX

MIN

MAX



Giá trị A-B-C-D-E-F-G là

- A. 6-6-3-6-12-4-3 ✓
- B. 6-6-4-3-12-4-3
- C. 3-6-3-6-7-4-3
- D. 3-6-3-3-7-4-3

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

6-6-3-6-12-4-3



Câu Hỏi 20

Đúng

Đâu là nhược điểm của giải thuật tìm kiếm beam?

- A. Có thể không dẫn đến mục tiêu và thậm chí không đạt được mục tiêu ✓
- B. Có thể không dẫn đến mục tiêu và đạt được mục tiêu
- C. Có thể dẫn đến mục tiêu và thậm chí không đạt được mục tiêu
- D. Có thể dẫn đến mục tiêu và đạt được mục tiêu

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Có thể không dẫn đến mục tiêu và thậm chí không đạt được mục tiêu

Câu Hỏi 21

Đúng

Thuật toán tìm kiếm nào áp đặt giới hạn độ sâu cố định cho các nút?

- A. Bidirectional search
- B. Depth-limited search ✓
- C. Iterative deepening search
- D. Depth-first search

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Depth-limited search



Câu Hỏi 22

Đúng

Thuật toán A* dựa trên _____

- A. Breadth-First-Search
- B. Best-First-Search ✓
- C. Hill climbing
- D. Depth-First –Search

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Best-First-Search

Câu Hỏi 23

Đúng

Đáp án nào đúng với giải thuật tìm kiếm theo chiều rộng?

- A. Chỉ duyệt đỉnh cuối của đồ thị
- B. Duyệt một nửa số đỉnh
- C. Chỉ duyệt đỉnh đầu của đồ thị
- D. Duyệt tất cả các đỉnh ✓

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Duyệt tất cả các đỉnh



Câu Hỏi 24

Đúng

Nhược điểm tìm kiếm leo đồi

- A. Tìm được lời giải nhưng chưa chắc đã tối ưu
- B. Giải thuật có thể gặp vòng lặp vô hạn do không lưu trữ thông tin về mặt trạng thái đã duyệt
- C. Cả hai đáp án trên ✓

Câu trả lời của bạn đúng

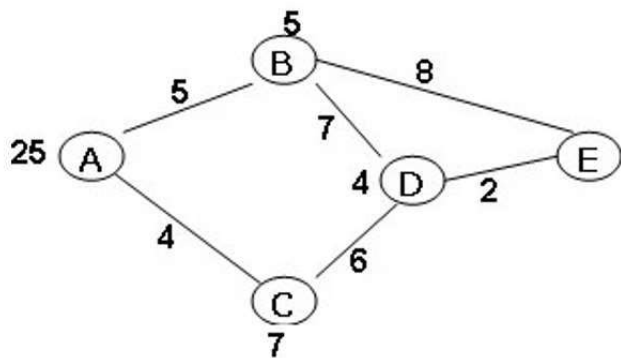
Câu trả lời đúng là:

Cả hai đáp án trên

Câu Hỏi 25

Sai

Áp dụng giải thuật A* tìm đường đi ngắn nhất từ A đến E, sau khi chọn trạng thái B trạng thái nào được chọn tiếp theo? Trong đó, g: giá từ đỉnh đang xét tới đỉnh xuất phát, h: giá từ đỉnh đang xét tới đích, f = g + h



- A. Trạng thái E ✗
- B. Trạng thái A
- C. Trạng thái C
- D. Trạng thái D

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là:

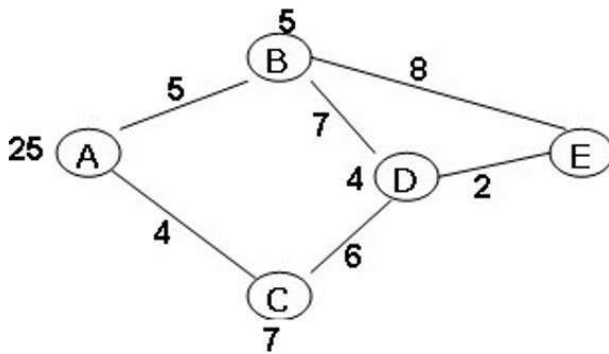
Trạng thái C



Câu Hỏi 26

Đúng

Áp dụng giải thuật A* tìm đường đi ngắn nhất từ A đến E, để chọn trạng thái kế tiếp dựa vào giá trị nào?
Trong đó, g: giá từ đỉnh đang xét tới đỉnh xuất phát, h: giá từ đỉnh đang xét tới đích, $f = g + h$



- A. Giá trị $f=g+h$ ✓
- B. Giá trị h
- C. Giá trị g
- D. Tất cả đều sai

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Giá trị $f=g+h$

Câu Hỏi 27

Đúng

Trong phương pháp tìm kiếm leo đồi nếu trạng thái bắt đầu bằng trạng thái đích thì

- A. Báo lỗi
- B. Thoát và báo tìm được lời giải ✓
- C. Tiếp tục tìm kiếm
- D. Thoát và báo không tìm được lời giải

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Thoát và báo tìm được lời giải



Câu Hỏi 28

Đúng

Hàm Heuristic trong thuật giải Heuristic?

- A. Giá trị phụ thuộc vào trạng thái kế tiếp
- B. Giá trị phụ thuộc vào trạng thái hiện tại ✓
- C. Giá trị phụ thuộc vào trạng thái trước đó
- D. Giá trị phụ thuộc vào trạng thái bắt đầu T0

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Giá trị phụ thuộc vào trạng thái hiện tại

Câu Hỏi 29

Đúng

Điều nào được sử dụng để cải thiện hiệu suất của tìm kiếm heuristic?

- A. Chất lượng của hàm heuristic ✓
- B. Chất lượng của các nút
- C. Sử dụng dạng nút đơn giản
- D. Không có nội dung nào được đề cập

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Chất lượng của hàm heuristic



Thuật toán chung được áp dụng trên cây trò chơi để đưa ra quyết định thắng / thua là

- A. Greedy Search Algorithms
- B. MIN/MAX Algorithms ✓
- C. Heuristic Search Algorithms
- D. DFS/BFS Search Algorithms

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

MIN/MAX Algorithms

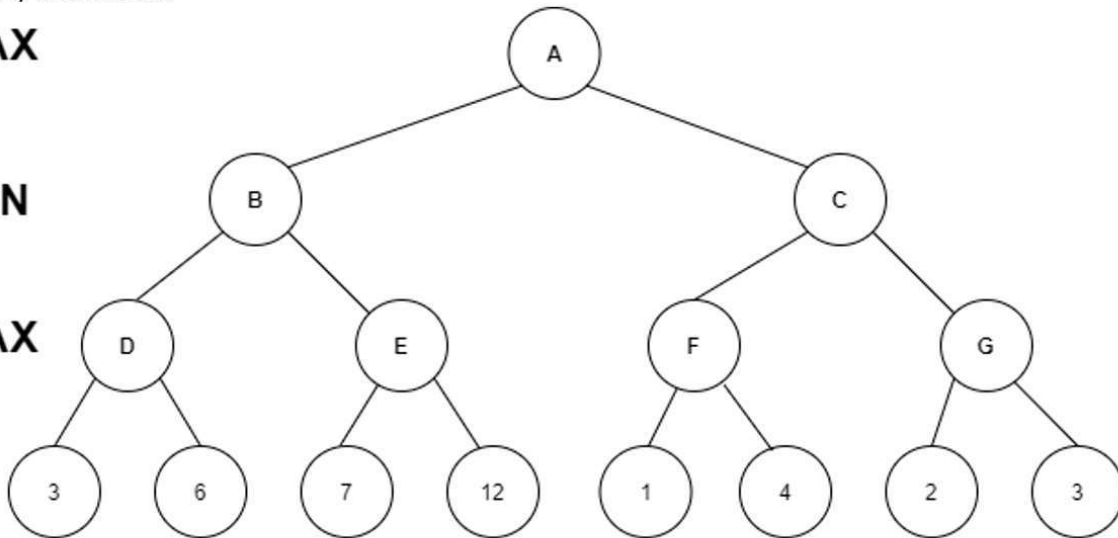


Cho cây minmax sau

MAX

MIN

MAX



Thực hiện cắt tỉa alpha, beta. Các nhánh nào sau đây bị loại bỏ

- A. Nhánh con phải E, Nhánh con phải G
- B. Nhánh con phải E, Nhánh con phải C ✓
- C. Nhánh con phải B, Nhánh con trái G
- D. Nhánh con phải E, Nhánh con phải G

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Nhánh con phải E, Nhánh con phải C



Câu Hỏi 32

Đúng

Nguyên tắc đơn giản của giải thuật cắt tỉa Alpha-Beta là gì?

- A. "Nếu biết không phải trường hợp xấu thì không cần phải xét thêm"
- B. "Nếu biết là trường hợp xấu thì cần phải xét thêm"
- C. "Nếu biết là trường hợp xấu thì không cần phải xét thêm" ✓
- D. "Nếu biết không phải trường hợp xấu thì cần phải xét thêm"

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

"Nếu biết là trường hợp xấu thì không cần phải xét thêm"

Câu Hỏi 33

Đúng

Phương pháp tìm kiếm nào là phương pháp tìm kiếm có thể quay lui (backtrack)?

- A. Tìm kiếm ưu tiên tối ưu
- B. Tìm kiếm leo đồi
- C. Tìm kiếm theo chiều sâu ✓
- D. Tìm kiếm theo chiều rộng

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Tìm kiếm theo chiều sâu



Câu Hỏi 34

Đúng

Khi nào breadth-first search là tối ưu?

- A. Khi số nút ít hơn
- B. Khi tất cả các chi phí bước đi đều bằng nhau ✓
- C. Khi tất cả các chi phí bước đi không bằng nhau
- D. Không có đáp án nào đúng

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Khi tất cả các chi phí bước đi đều bằng nhau

Câu Hỏi 35

Đúng

Giá trị nào được gán cho alpha và beta trong cắt tỉa alpha-beta?

- A. Alpha = max
- B. Beta = min
- C. Alpha = max & Beta = min ✓
- D. Beta = max

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Alpha = max & Beta = min



Câu Hỏi 36

Đúng

Làm thế nào để tăng hiệu quả của việc cắt tỉa alpha-beta?

- A. Phụ thuộc vào thứ tự mà chúng được duyệt ✓
- B. Phụ thuộc vào các nút
- C. a và b đúng
- D. a và b sai

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Phụ thuộc vào thứ tự mà chúng được duyệt

Câu Hỏi 37

Đúng

Cắt tỉa alpha-beta có thể được áp dụng ở độ sâu nào?

- A. 10
- B. 6
- C. 8
- D. Bất kỳ độ sâu nào ✓

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

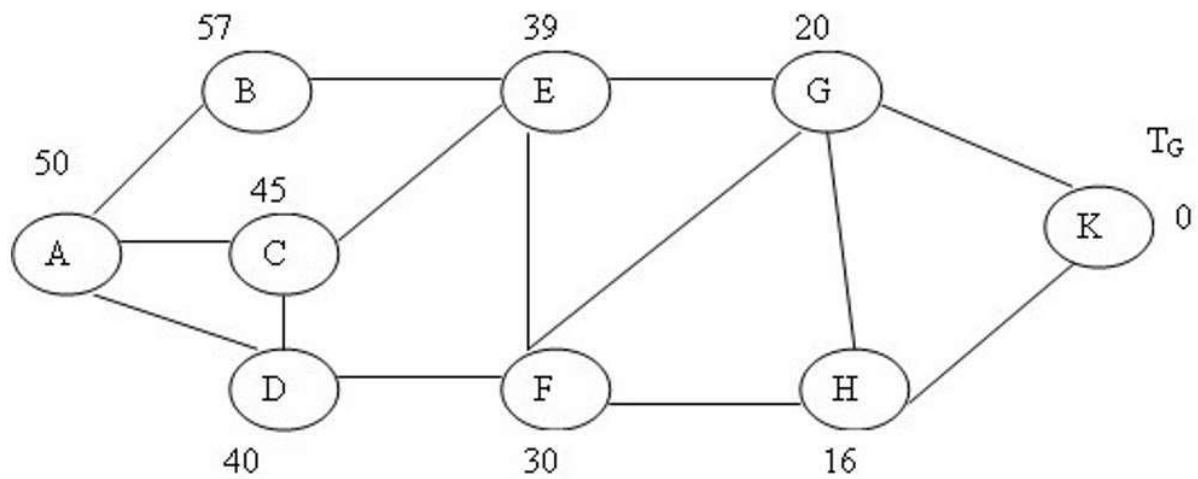
Bất kỳ độ sâu nào



Câu Hỏi 38

Đúng

Tìm đường đi theo phương pháp tìm kiếm leo đồi bắt đầu đỉnh A



- A. A-> B-> E-> G->K
- B. A->D->F->H->K ✓
- C. A-> D->F->G->K
- D. A-> C->E->G-> K

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

A->D->F->H->K



Câu Hỏi 39

Đúng

TailieuVNU.com

Phương pháp tìm kiếm leo đồi thuộc trường hợp đặc biệt của loại tìm kiếm

- A. FBS
- B. DFS ✓
- C. BFS
- D. FDS

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

DFS

Câu Hỏi 40

Đúng

Tìm kiếm nào tương đương với tìm kiếm minimax nhưng loại bỏ các nhánh không thể ảnh hưởng đến quyết định cuối cùng?

- A. Depth-first search
- B. Breadth-first search
- C. Alpha-beta pruning ✓
- D. None of the mentioned

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là:

Alpha-beta pruning

◀ Thỏa mãn ràng buộc

Chuyển tới...



Video quay Kiểm tra học phần 1 ▶

