



Thiết kế Giao diện Người dùng

Giáo viên

- Tên: PGS. TS. Phạm Ngọc Hùng
- Email: hungpn (at) vnu.edu.vn
 - Tiêu đề email bắt đầu bằng [DTUI]
- Bộ môn CNPM, P.321, nhà E3
- Các bài giảng, bài tập, project và các thông báo liên quan tới môn học sẽ được đưa lên Website của trường
 - <http://courses.uet.vnu.edu.vn>

Mục tiêu khóa học

- Hiểu khái niệm cơ bản về thiết kế và xây dựng giao diện
- Nắm bắt được yêu cầu người sử dụng trong thiết kế giao diện chương trình
- Thiết kế chương trình và giao diện trên thiết bị di động
- Có khả năng đánh giá chất lượng của một giao diện
- Vận dụng để làm project trong toàn khóa học

Tài liệu

- “Designing the User Interface”, 4th Edition, by Ben Shneiderman and Catherine Plaisant
- “Pro Android 2”, Apress by Sayed Y. Hashimi, Satya Komatineni, and Dave MacLean
- Trang web môn học
 - Bài giảng gốc tiếng Anh và tiếng Việt, tài liệu hỗ trợ thêm
- Sách tham khảo
 - “User Interface Design”, A Software Engineering Perspective, by Soren Lauesen, Addison Wesley, 2005, ISBN 0-321-18143-3

Nội dung khóa học

Tuần	Ngày	Lý thuyết	Bài tập lớn	Ghi chú
1		Giới thiệu môn học		
2		Tính dễ dùng (Lec 01)		
3		Hướng dẫn, nguyên tắc và lý thuyết về thiết kế (Lec 03). Giới thiệu bài tập lớp (BTL)	Thông báo bài tập 1	
4		Quản lý quy trình thiết kế (Lec 04)		
5		Đánh giá thiết kế giao diện (Lec 05)		
6		Thiết kế giao diện trên mobi (Lec 06). Giới thiệu về Android (Lec 02)		
7		Trình bày bài tập 1		
8		Trình bày bài tập 1	Thông báo bài tập 2	
9		Thành phần giao diện mobi (Lec 07)		
10		Adroid: Widget. Kết nối đến CSDL (JDBC, JSON)		
11, 12		Chất lượng dịch vụ (Lec 09) Chất lượng thiết kế (Lec 10)		
13		Trình bày bài tập 2		
14		Trình bày bài tập 2		
15		Thi cuối kỳ (theo lịch của Trường)	Vấn đáp	

Hình thức làm bài và nộp bài

- Cách bài làm sẽ được làm theo nhóm:
 - Mỗi nhóm sẽ có 05 sinh viên.
 - Mỗi nhóm sẽ có 01 bạn làm nhóm trưởng.
 - Mỗi nhóm sẽ làm bài độc lập, bất kỳ hình thức gian lận như sao chép, copy của nhau sẽ bị điểm 0 đối với bài đó.
 - Sử dụng tài liệu, mã nguồn mở phải ghi rõ ràng về nguồn gốc, sử dụng như thế nào, và thay đổi gì trong đó.

Quy định về viết code

- Chương trình phải được viết theo định dạng chuẩn (coding convention)
 - Tham khảo:
 - <http://java.sun.com/docs/codeconv/CodeConventions.pdf>
 - <http://java.sun.com/docs/codeconv/html/CodeConventions.doc.html>
- Chương trình phải được comment cẩn thận, đặc biệt chú trọng vào comment các hàm chính, các thủ tục chính trong chương trình.

Chú ý, các việc sai quy định tùy vào mức độ sẽ bị trừ điểm.

Bài tập dự kiến

- Bài tập mở đầu: 01
- Bài tập lớn: 01 (gồm 09 bài tập thành phần)
 - Tìm hiểu chủ đề
 - Phân tích tác vụ
 - Thiết kế khái niệm
 - Phác thảo thiết kế
 - Tạo bản mẫu trên giấy
 - Lập trình
 - Đánh giá dựa trên kinh nghiệm
 - Đánh giá trên người dùng
 - Viết báo cáo tổng hợp và trình bày

Chính sách

- Đi học đầy đủ và tích cực
- Bài tập về nhà, bài tập nhóm
 - Nộp đầy đủ, đúng hạn, báo cáo đầy đủ
 - BT nhóm: đóng góp cụ thể của từng sv
- Thảo luận
 - Khuyến khích đặt câu hỏi trên lớp
- Tính điểm
 - Chuyên cần: 10%
 - BT nhóm 1: 30%
 - BT nhóm 2 + thi: 60%